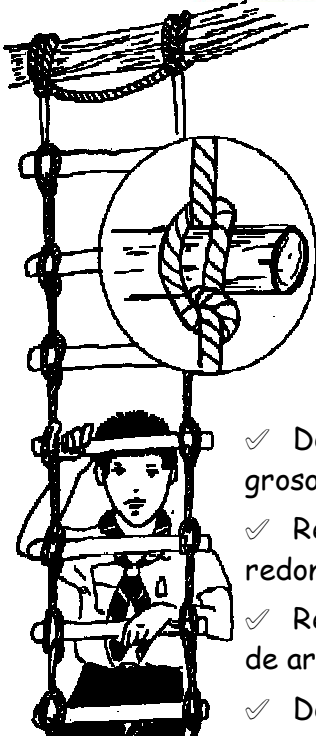




Cabuyería



✓ Consigue una cuerda de tu altura y realice un remate o cabeceo en cada uno de sus extremos.

✓ Haz correctamente, con las manos a la espalda los siguientes nudos, explicando sus usos: rizo, ballestrinque, vuelta alondra, tejedor, as de guías y ocho.

✓ Haz correctamente con los ojos cerrados los siguientes nudos: Pescador, margarita, as de guía doble, arnés de hombre y capuchino.

✓ Demuestra como plegar una cuerda según su grosor, longitud y material.

✓ Realiza los siguientes amarres: cuadrado, diagonal, redondo y trípode.

✓ Realiza las siguientes eslingas: de tabla, de barril, de arrastre y fardo. Explica sus aplicaciones.

✓ Describe las partes de una cuerda.

✓ Realiza un empalme de piña.

✓ Haz al menos 8 de los siguientes nudos: carric, ritual hindú, trébol, horca, doble ocho, tensor, silla de bomberos, tensor, vuelta alondra, as de guías español, etc.

✓ Realiza junto con otro Scout o con tu patrulla una actividad relacionada con la cabuyería o con el manejo de cuerdas.



CICLISTA

✓ Describe las partes más importantes de una bicicleta, su función y su mantenimiento.

✓ Desmonta, limpia y repara una rueda.



✓ Escribe una lista con las herramientas que debemos llevar en una excursión larga en bicicleta.

✓ Programa una excursión en bicicleta desde tu ciudad. Realízala con otro Scout. Una vez realizada, escribe un informe, de como se ha desarrollado.

✓ Demuestra que conoces las principales señales de circulación, así como las normas que conciernen a peatones y ciclistas

✓ Demuestra tu habilidad encima de la bicicleta recorriendo un circuito preparado por tu Scouter.

✓ Señala las principales ventajas de circular con bicicleta.



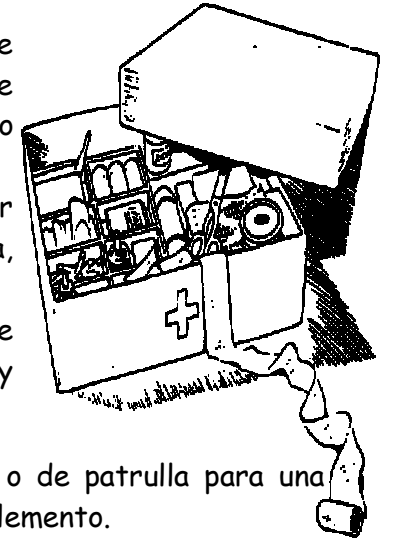
Orientación y Topografía

- ✓ Describe las partes de una brújula, así como su correcta utilización.
- ✓ Orienta un mapa con brújula e identifica algunos puntos prominentes del entorno sobre el mapa.
- ✓ Explica que son las cuadrículas, las proyecciones, las coordenadas y las curvas de nivel.
- ✓ Realiza un croquis topográfico y otro panorámico de una zona pequeña.
- ✓ Dibuja la rosa de los vientos con sus distintos puntos y nomenclaturas.
- ✓ Proyecta un itinerario de 5Km en un mapa. Realiza un perfil de nivel y una descripción del terreno según la nomenclatura convencional topográfica.
- ✓ Determina el punto donde estas en el mapa por dos métodos distintos.
- ✓ Prepara una actividad de orientación o topografía para tu patrulla o para la tropa: cross de orientación, taller, etc.
- ✓ Explica cinco métodos de orientación sin brújula.



Socorrista

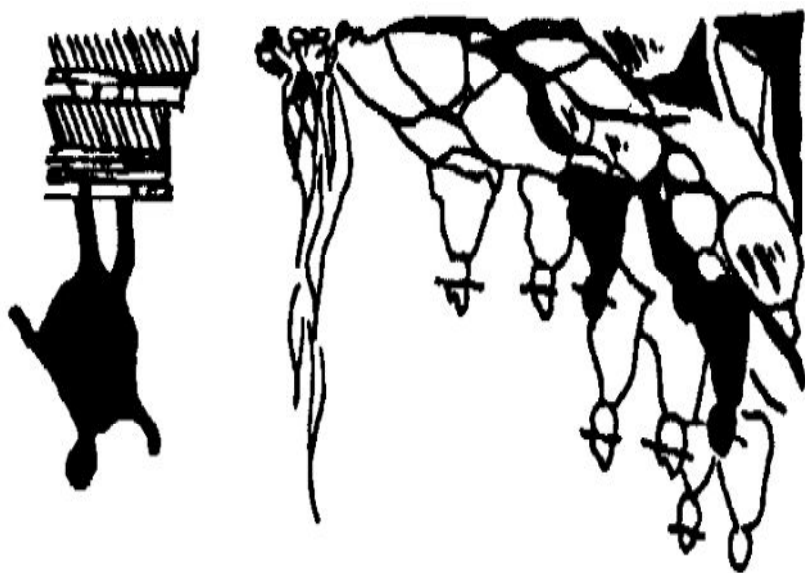
- ✓ Explica los pasos a seguir en caso de encontrar a un accidentado y que limitaciones tiene tu labor como socorrista.
- ✓ Llama por teléfono a un scouter imitando un aviso de socorro a la policía, ambulancia, etc...
- ✓ Explicas los diferentes tipos de heridas, fracturas, contusiones y quemaduras. Explica como tratarlas.
- ✓ Prepara un pequeño botiquín individual o de patrulla para una acampada, explicando la selección de cada elemento.
- ✓ Demuestra sobre la práctica como desinfectar una herida y explica los cuidados de asepsia que hay que tener en cuenta en las curaciones.
- ✓ Haz una lista de todos los elementos que tiene que tener un gran botiquín para un gran campamento de verano.
- ✓ Con vendas y pañoletas realiza vendajes de tobillo, rodilla, muslo, dedo, hombro, cabeza y haz un cabestrillo.
- ✓ Explica como distinguir entre una hemorragia arterial o venosa. Indica los diferentes puntos de compresión.
- ✓ Demuestra como actuar en caso de Shock, lipotimia, insolación, congelación, picaduras, mordeduras, envenenamiento, cuerpos extraños y hematomas.
- ✓ Realiza una lista de teléfonos de urgencias de tu ciudad: policía, bomberos, ambulancias, etc...





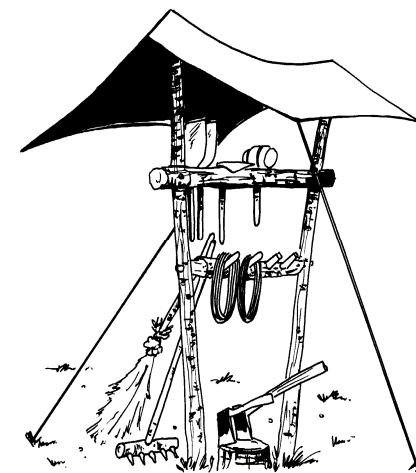
Animador

- ✓ Prepara y anima una fiesta de patrulla (celebración, Cumpleaños, aniversario,...)
- ✓ En un campamento de la sección coordina la animación de un Fuego de campamento de tropa.
- ✓ Inventa algún juego divertido y dinámico para tu patrulla, consigue que se lleve a cabo en alguna ocasión.
- ✓ Haz que tu patrulla cante una canción scout, con referencias a la tropa o a la patrulla, en un campamento.
- ✓ Prepara un pequeño teatro con tu patrulla, el tema lo escoges.



Pionerismo

- ✓ Haz un trabajo manual con la navaja.
- ✓ Explica las precauciones y normas cuando se usan el hacha, la navaja sierra, etc.
- ✓ Demuestra que sabes cortar con hacha construyendo una piqueta grande de madera con pico y testa.
- ✓ Explica las partes del hacha y de la navaja. Su correcto uso, afilado y conservación.
- ✓ Junto con otro Scout, construye con elementos naturales un vivac para dos personas.
- ✓ Realiza un trabajo con troncos que suponga el trabajo combinado de hacha y amarres.
- ✓ Describe los diferentes tipos de fuego y realiza uno, explicando las precauciones que hay que tener.
- ✓ Explica el uso, conservación y afilado de las sierras de arco y de los serruchos.
- ✓ Entérate de cuales son las prescripciones forestales y los medios y cuidados de protección de la riqueza forestal.
- ✓ Consigue la especialidad de cabuyería.
- ✓ Construye una maqueta de una construcción de invención personal para un campamento (Portada, mástil, etc..). Realízala en un campamento con la ayuda de tu patrulla.





Salvamento

- ✓ Busca los teléfonos de Urgencias, policía, bomberos, ambulancias y llévalo siempre contigo.
- ✓ Muestra prácticamente, diferentes formas de rescate en caso de incendio, accidente de coche, electrocución, escape de gas,...
- ✓ Lanza una cuerda a una persona que se encuentre a diez metros de distancia de ti de manera que la pueda coger sin moverse del sitio.
- ✓ Obtén la especialidad de nadador.
- ✓ Nada treinta metros hacia una persona que consideres inconsciente y remólcala hacia la orilla, cogiéndole por la barbilla.



- ✓ Explica como debe hacerse un transporte de herido.
- ✓ Haz un ejercicio practico de un salvamento haciéndolo paso por paso. En él tendrás que demostrar prácticamente el masaje cardiaco, respiración artificial, como resolver un atragantamiento.



Amigo de la Naturaleza

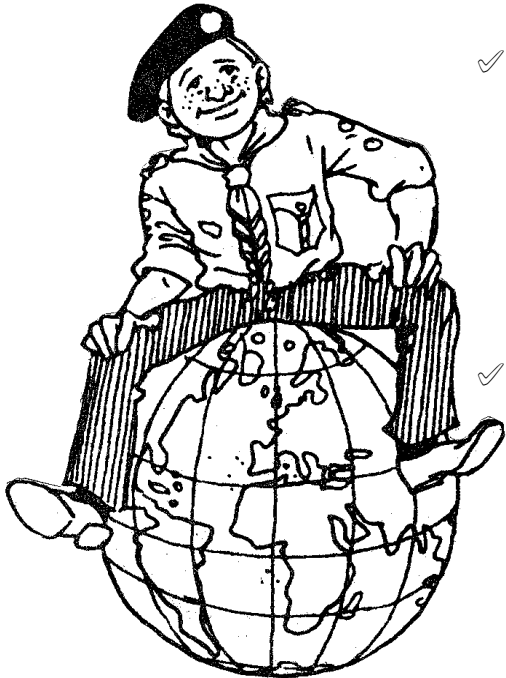
- ✓ Explica qué cosas hay que tener en cuenta para proteger a la naturaleza cuando salimos de acampada.
- ✓ Elabora una comida con cinco vegetales comestibles de tu región, con algunos condimentos más.
- ✓ Realiza una lista de cosas, artículos,... que se descomponen en la naturaleza.
- ✓ Organiza una actividad con tu patrulla de servicio a la naturaleza.

- ✓ Elabora un trabajo describiendo el Parque Natural de la Bahía de Cádiz.
- ✓ A su vez realiza una exposición sobre los destrozos ecológicos que realiza la Humanidad, apoyándote con fotos, diapositivas, videos...





Amigo del Mundo



✓ Describe a grandes rasgos lo que pretenden las siguientes organizaciones internacionales: ONU, UNICEF, UNESCO, COMUNIDAD EUROPEA, CRUZ ROJA,...

✓ Ponte en contacto con un/a scout de otro país mediante internet o carta. Luego explica a tu patrulla lo que hacen este scout en su sección.

✓ Haz un trabajo sobre un país, que no sea de Europa, y debate con un/a scouter sobre las diferencias en el mundo de vida entre ese país y el nuestro.

✓ Elabora un esquema de la Organización del Movimiento Scout Mundial



Astronomo

✓ Describe las partes más importantes de una bicicleta, su función y su mantenimiento.



Atleta

- ✓ Atraviesa rápidamente, con agilidad y soltura un puente mono de dos cuerdas.
- ✓ Participa en unas pruebas Hebert y supera notablemente la media de la sección.

✓ Desarrolla una dieta equilibrada durante una semana.

✓ Recorre un circuito de saltos, trepas, reptaciones, equilibrio, etc. Propuesto por tu Scouter



Bombero

- ✓ ¿Cómo actuarías cuando un fuego te rodea?
- ✓ Demuestra en caso práctico cómo actuar ante una persona que se le ha prendido fuego en la ropa.
- ✓ Describe cómo funciona un extintor, las distintas clases y cómo utilizarlo.



- ✓ Explica cómo realizar un fuego en el monte para que no ofrezca peligros y enuncia cuatro normas para prevenir los incendios.
- ✓ En caso de un incendio forestal explica los pasos que llevarías a cabo, formas de intentar detenerlo,...
- ✓ Haz una práctica de cómo hay que sacar un herido, de un edificio en llamas.



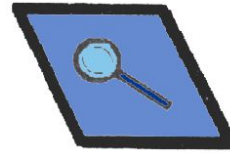
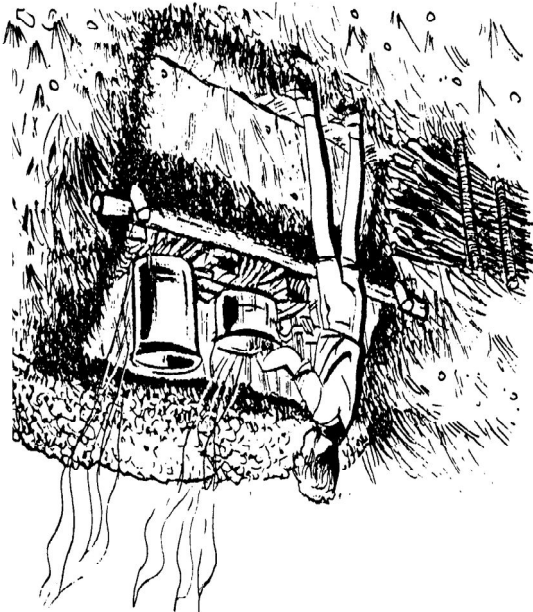
Cocinero

- ✓ Explica como hay que usar correctamente el lumo-gas para cocinar.
- ✓ Construye 5 clases distintas de fuegos, explicando sus usos y características.
- ✓ Explica dos métodos para hacer el agua potable.

- ✓ Presenta un menú para una marcha de cuatro días, teniendo en cuenta el desgaste físico.
- ✓ ¿Cómo debemos deshacer los desperdicios en campamento?

✓ Diseña una cocina de patrulla completa, con fuego elevado, horno, lavadero, leñera,... y sitúala correctamente en un plano del campamento.

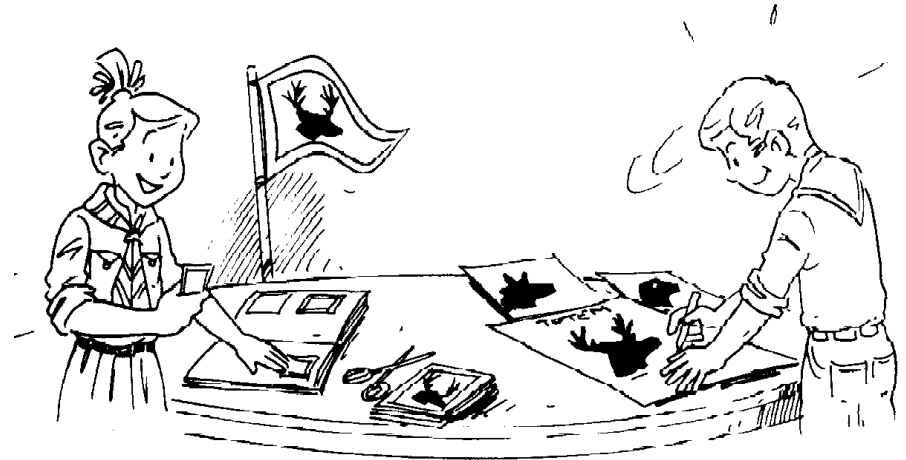
✓ Prepara un menú y lista de provisiones para cocinarlo en la próxima acampada de patrulla o tropa, y con una lista de utensilios necesarios para llevarlo a cabo.

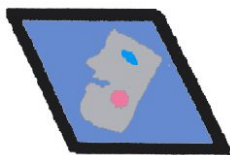


Coleccionista

✓ Confecciona una colección de algún tipo de objeto que te interese, de forma sistemática y durante un período de al menos seis de meses. La colección ha de ser de un tamaño razonable, dependiendo de la naturaleza de los objetos y teniendo en cuenta la calidad como factor importante.

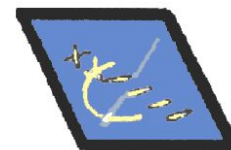
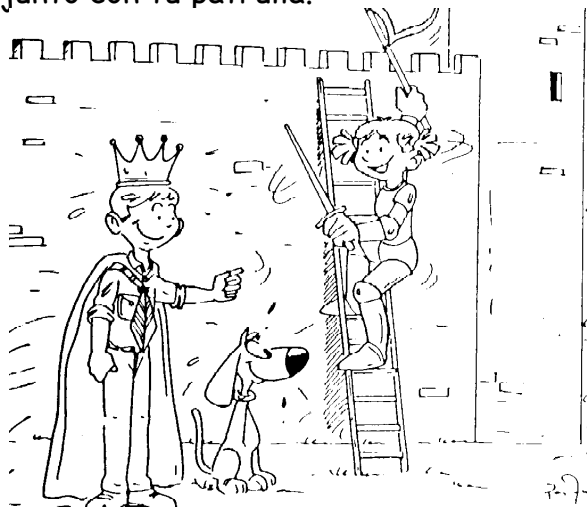
✓ Dialoga con el/la scouter sobre la razón de tu elección y explícale los detalles técnicos cuando le muestres la colección, que ha de estar bien presentada, demostrando un interés inteligente y no un mero afán de acumulación,...





Comediante

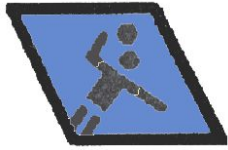
- ✓ Prepara y dirige una pequeña obra de teatro enfocada a tu patrulla que hayas propuesto tu mismo/a (mímica, humorística, musical,...)
- ✓ Dicha obra estrénala en una reunión, actividad o campamento de patrulla con los scouters.
- ✓ Participa en una actuación con un disfraz completo que hayas confeccionado por ti mismo/a.
- ✓ Caracterízate de alguna persona y haz una imitación humorística.
- ✓ Inventa una pequeña obra de teatro sobre algún tema relacionado de alguna forma con el escultismo para representarla junto con tu patrulla.



Costura

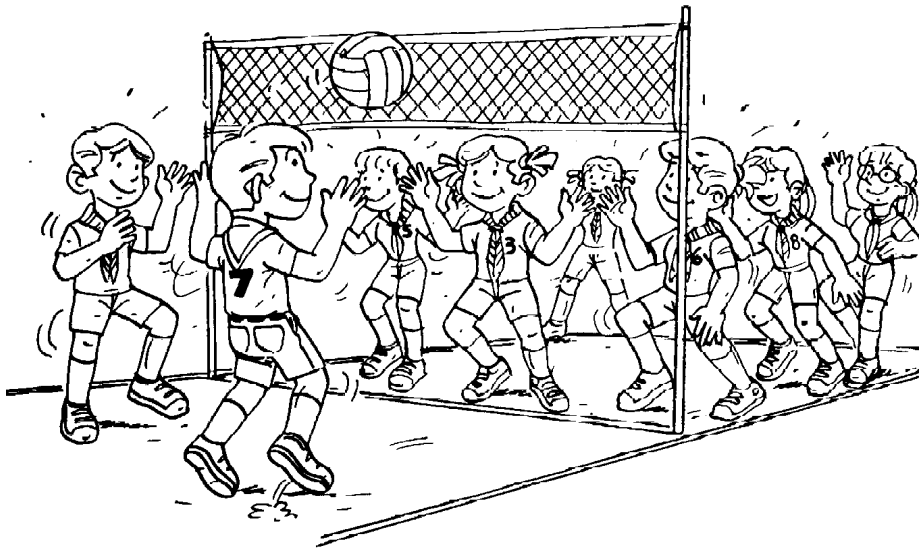
- ✓ Cose un botón y una insignia de forma que queden bien fijados.
- ✓ Hazte un pequeño equipo de costura y llévalo a todas las excursiones.
- ✓ Describe las diferentes clases de tejidos y haz un pequeño muestrario con recortes de diferentes telas, explicando las características de cada tejido.
- ✓ Remienda un roto y un descosido





Deportista

- ✓ Práctica el deporte que hayas escogido al menos durante un año en algún equipo local, colegial, etc...
- ✓ Describe las reglas del deporte que hayas escogido: terreno de juego, infracciones, ...
- ✓ Explica las principales técnicas y tácticas del deporte seleccionado.
- ✓ Organiza una actividad de patrulla relacionada con el deporte que haz escogido.



Astronomo

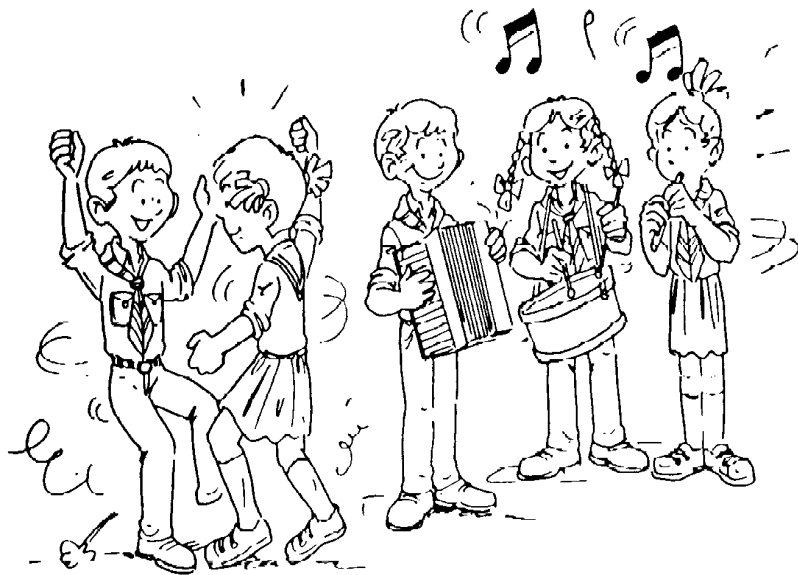
- ✓ Dar una descripción del sistema solar y de cada planeta que lo forma. Realizar un dibujo aclarador.
- ✓ Confeccionar un diario de vuestras observaciones diarias que deberán incluir observaciones de lluvias de meteoritos, eclipses, cambio de posición de los planetas y constelaciones.
- ✓ Reconocer las constelaciones dominantes a través de todo el año: **Invierno:** Orión, Auriga, Taurus, Perro mayor, perro menor, osa mayor y menor, Casiopea, etc. **Primavera:** León y el Boyero. **Verano:** Cisne, águila, Lira y Delfín. **Otoño:** Pegaso.
- ✓ Conocer términos elementales astronómicos, como: Axial, rotación, periodos sinódicos y siderales, meridiano, eclíptica, ecuador celeste, etc..



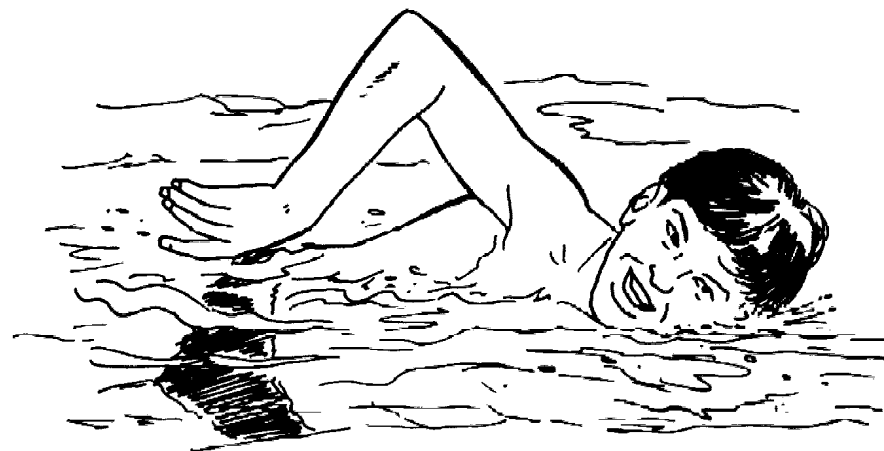


Música al aire libre

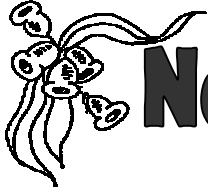
- ✓ Construye un instrumento musical rudimentario para acompañar el canto de una canción en un campamento.
- ✓ Demuestra que sabes tocar un instrumento que se pueda llevar a una acampada, acompañando una canción.
- ✓ Enseña a tu patrulla una canción referente a la Tropa en general o la patrulla, luego debéis cantarla al resto de la tropa.
- ✓ -enseña una canción a toda la sección, mediante los materiales que quieras, algunos/as deberán tocar instrumentos.
- ✓ -Realiza un cancionero para tu patrulla con al menos diez canciones (cuatro mínimo con referencia a la patrulla o la tropa)



Nadador



- ✓ Nada 50 metros y mantente en el agua durante 5 minutos.
- ✓ Nada 50 metros en tres estilos diferentes: Croll, espaldas, braza o Mariposa.
- ✓ Nada 5 metros con la ropa puesta y desvístete dentro del agua.
- ✓ Nada sin descansar 200 metros a estilo libre.
- ✓ Tírate de cabeza y bucea 12 metros.
- ✓ Explica las reglas de seguridad para baños en grupo, aguas no conocidas.
- ✓ Organiza una actividad acuática para tu patrulla.
- ✓ Sumérgete a dos metros de profundidad en el agua y recoge un objeto.



Naturalista



✓ Aprende sistemas para clasificar especies tanto vivas como minerales y confecciona un herbario con al menos 20 hojas de plantas y árboles distintos y una colección de cinco plumas de diferentes aves, colócale a todas ellas una etiqueta con el nombre y el lugar dónde la encontraste, explica las características, clasificación, zonas donde suelen encontrarse.

✓ Realiza un estudio biológico sobre una zona determinada. Observa la fauna, vegetación, agricultura,... toma todo tipo de notas y muestras útiles para ilustrar el trabajo. Confecciona un pequeño plano donde localizar tus observaciones.

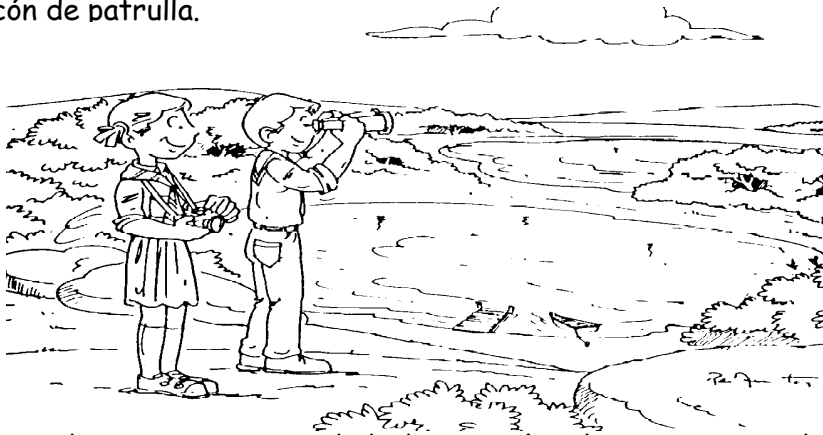
✓ Estudia todos los aspectos biológicos, geológicos, climatológicos,... presenta un informe donde se detalle cómo dependen entre sí las diversas especies y el medio ambiente. Ilustra tu estudio con fotos, dibujos, plantas, minerales, fósiles, insectos, indicios de animales(plumas, huellas, huesos de animales,...). Todo aquello que considere interesante recoger.





rastreador

- ✓ Confecciona dibujos de huellas de siete animales distintos que sean corrientes en Andalucía.
- ✓ Haz unos croquis de las huellas que deja un humano andando, corriendo, cargando,...
- ✓ Haz un cartel con los principales signos de pistas, dibujos sobre cómo rastrea, dibujos de huellas de animales de la región o alguna otra cosa relacionada con el rastreo, para encuadrarlo en el rincón de patrulla.



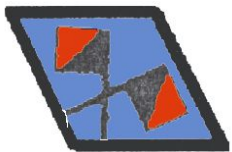
- ✓ Dirige durante una actividad de sección el seguimiento de un recorrido de señales de pistas (con 20 pistas por lo menos) monte a través, haciendo una lista de las señales encontradas y su significado.
- ✓ Explica cinco normas para hacer un buen stalking o acecho y sigue a una persona monte a través durante 500 m sin ser visto.



Reportero

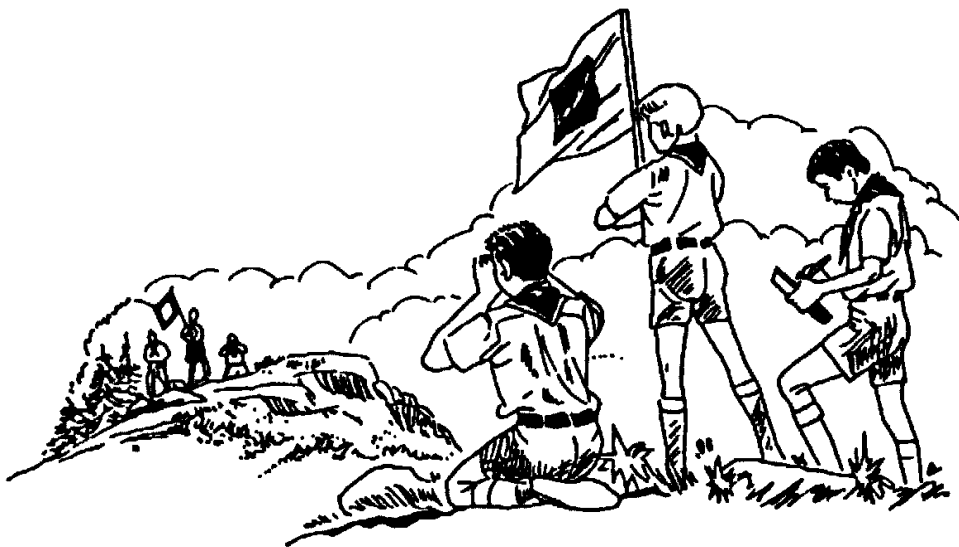
- ✓ Haz una crónica de una salida o campamento de patrulla (mínimo una carilla de un folio)
- ✓ Redacta un comentario sobre un artículo de periódico que trate algún problema ciudadano, proponiendo alguna solución.
- ✓ En un campamento de sección (Navidad o Semana Santa) toma fotos, recoge anécdotas, ... y con todo ello haga una buena crónica.
- ✓ Haz un artículo sobre algún tema social para ponerlo en el tablón de la sección. (mínimo media carilla de un folio)
- ✓ Haz una entrevista algún scouter sobre su vida scout.
- ✓ Realiza sólo/a un artículo crítico sobre algún tema sobre el grupo scout.
- ✓ Durante dos meses, lleva todas las semanas 5 noticias recortadas de un periódico que traten una internacional, otra nacional, otra de Andalucía, otra local y otra la que tu quieras, luego cuélgalas del tablón de sección.





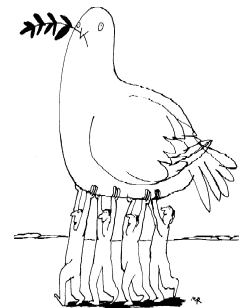
Señalero

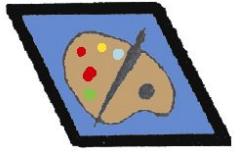
- ✓ Identifica las señales con los brazos para las formaciones explicando como se realiza cada una de ellas.
- ✓ Emite e identifica las señales con silbato más usuales más usuales: Llamada general, S.O.S, etc.
- ✓ Transmite y recibe correctamente un mensaje en Morse sencillo, ayudándote de un método.
- ✓ Describe varias formas de mensajes secretos y descifra un mensaje sencillo que e propongan.
- ✓ Inventa una forma de escribir mensajes secretos.
- ✓ Transmite a pictografía Scout un mensaje sencillo y descifra otro.



Sociólogo

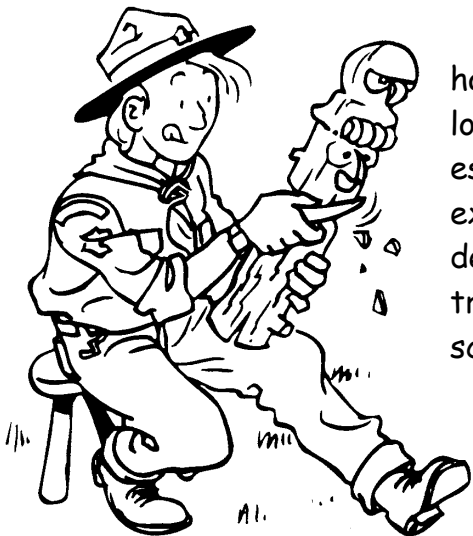
- ✓ Busca la Declaración de los Derechos Humanos coméntala con tu patrulla, luego hacéis una valoración y entregarla a los scouters.
- ✓ Prepara un tema índole social para discutirlo en salida de patrulla. Aporta primero datos e informaciones que introduzcan el tema, luego presenta unas conclusiones a los scouters.
- ✓ Haz un trabajo monográfico sobre alguna localidad, comarca, provincia o región, incluyendo su historia, costumbres, recursos económicos, lugares de interés.
- ✓ Analiza algún problema que te rodea en la sociedad actual. Ayúdate de cualquier tipo de material. Presenta unas conclusiones y críticas
- ✓ Realiza un trabajo de cualquier tema que sé este conmemorando este año





Habilidades artísticas

- ✓ Todos tenemos algo de artista, pero en ocasiones no llegamos a descubrirlo porque no hemos probado todas las facetas del arte. El arte se puede manifestar de muchas formas: en la música, en la escultura, en el modelado, en el dibujo, en la pintura, en la alfarería, en las obras literarias, en el canto, en la danza y de muchas otras formas que tu mismo puedes descubrir.
- ✓ Para conocer o desarrollar alguna de las facetas artísticas que te interesen ponte en contacto con un scouter y explícale tus propósitos. Junto con él/ella y alguna persona que entienda de tal arte, podéis planear todo un programa de actividades que te permita adentrarte en el tema.

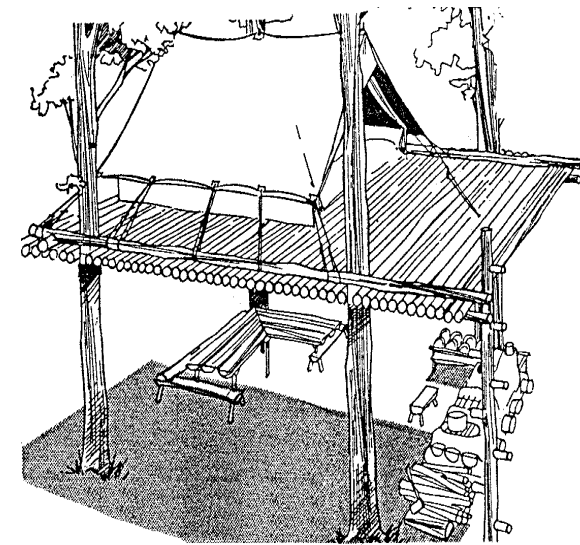


- ✓ Un buen servicio que podrías hacer a la sección sería el mostrar los frutos de tu trabajo y especialización, dando alguna charla, exponiendo o haciendo una demostración de alguno de tus trabajos, enseñando a otros/as scouts.



Habilidades Prácticas

- ✓ Seguramente habrá alguna habilidad practica que te interese desarrollar para poder perfeccionarla al servicio de los demás. Hay multitud de aficiones que puedes desarrollar: carpintería, electricidad, pintura, empapelado, reparaciones domésticas, electrónica, aeromodelismo, fontanería, cultivo, crianza de animales, decoración...
- ✓ Para desarrollar la habilidad práctica que te interese ponte en contacto con el/la scouter y exponle con detalles tus propósitos. Con él/ella podréis planear todo un programa de actividades para desarrollar tus habilidades e intereses.
- ✓ Un buen servicio que podrías hacer a la sección o a la patrulla sería mostrar los frutos de tu trabajo y especialización, incluso arreglar o incorporar algo a tu rincón de patrulla





Interprete



- ✓ Mantén una conversación de siete minutos en el idioma que hayas elegido con alguna persona que lo domine.
- ✓ Traduce oralmente para la patrulla un pequeño texto como puede ser un artículo de periódico o revista scout.
- ✓ Escribe una carta en el idioma elegido en la que comentes algo sobre la patrulla, tu sección y tus scouters.
- ✓ Haz de intérprete entre dos personas que no hablen el mismo idioma



Jardinero

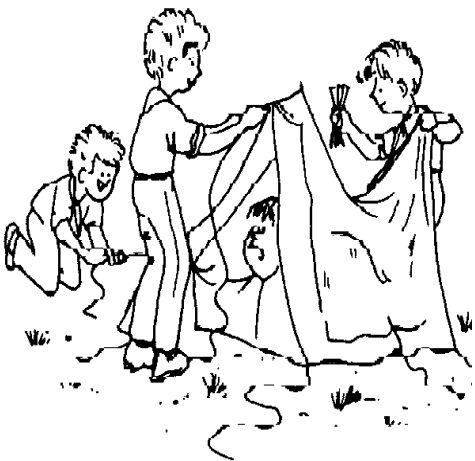
- ✓ Planta una semilla y observa el crecimiento, haciendo dibujos y tomando notas de cómo va evolucionando.
- ✓ Prepara para la siembra un terreno y planta y cultiva cinco o seis especies de flores o vegetales utilizando semillas, raíces o tallos. Sería bueno que lo hicieras en el local con macetas.
- ✓ Describe diez plantas que sean comunes en los jardines y explica cómo se realiza la poda, el injerto y el abonado.
- ✓ Explica las medidas que hay que tomar para combatir las plagas en el jardín.
- ✓ Haz un pequeño trabajo sobre una planta autóctona de la Bahía de Cádiz, de la provincia o de Andalucía





Acampador

- ✓ Haz una lista de lugares dónde no hay que montar una tienda de campaña.
- ✓ Presenta un programa completo de actividades de campismo, para un campamento de fin de semana (talleres, charlas de prevención de peligros...).
- ✓ Junto con otro/a scout, monta, desmonta y empaqueta la tienda de campaña.
- ✓ Haz una lista de los materiales necesarios para una acampada de un fin de semana y da una explicación se hace una mochila.



- ✓ Explica que precauciones hay que tomar cuando se sale al monte.
- ✓ Presenta un menú y lista de provisiones para una acampada de patrulla.
- ✓ Explica el uso, conservación y precauciones que hay que tomar con el hornillo y el lumogás.



Observador



- ✓ En un juego de Kim sencillo identifica ocho de diez objetos según sus características y situaciones.
- ✓ En un grupo de personas de personas observadas a propósitos, describe una de ellas señalada.
- ✓ Reconoce con los ojos vendados cinco de seis sustancias por el olor y ocho de diez por el sonido.
- ✓ Aprecia sobre el terreno cinco distancias y cinco alturas con menos de 25 por ciento de error, explicando los métodos utilizados.
- ✓ En el juego de Kim recuerda al menos doce de quince objetos presentados durante un minuto.
- ✓ Narra clara y metódicamente el desarrollo de un hecho de la vida cotidiana después de una repetida observación, extrayendo deducciones y conclusiones propias.
- ✓ Reconoce cuatro de cinco personas al tacto con los ojos vendados



Excursionista

- ✓ Explica cómo solucionar los problemas de ampollas y rozaduras del calzado, sus causas y cómo remediarlas.
- ✓ Describe cómo se debe circular por carretera y por qué.
- ✓ Explica cómo distribuir el equipo necesario dentro de la mochila, razonando su colocación y peso.
- ✓ Proyecta una excursión con un recorrido total de marcha no inferior a 20 Km, haciendo una previsión de horarios.
- ✓ Explica los siguientes términos: raid, marcha, ruta, campamento volante, ascensión; dentro de los términos del escultismo



Meteorólogo

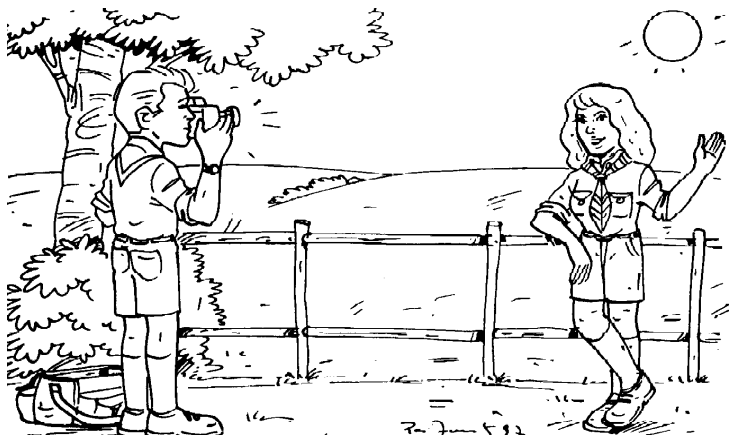


- ✓ Saber como se hacen los mapas sinópticos y ser capaz de leer un mapa sencillo, con frentes e isobaras, similar a los de la televisión o los periódicos.
- ✓ Comprender los efectos de la temperatura, el viento y el agua en el cuerpo humano, en casos de exposición y agotamiento
- ✓ Realiza un registro diario, durante un mes, que incluya, como mínimo, cuatro de las siguientes variables:
 - ❖ Dirección y fuerza del viento
 - ❖ Cantidad y tipo de nubes
 - ❖ Temperatura
 - ❖ Presión
 - ❖ Pluviometría
- ✓ Comprensión de los principios de funcionamiento de los siguientes instrumentos y construcción de una versión sencilla de alguno de ellos:
 - ❖ Termómetro, barómetro, anemómetro, pluviómetro.
 - ❖ Registrador de las horas de sol



Fotógrafo

- ✓ Explica, haciendo algunos dibujos, cómo funciona una máquina de fotografiar (impresión en el negativo, revelado, positivo,...)
- ✓ Haz con tu máquina de fotografiar algunas fotos en blanco y negro y color, sobre algunos temas que te indique el scouter.
- ✓ Realiza un reportaje sobre algún hecho concreto con al menos 12 fotografías.
- ✓ Realiza un reportaje sobre la patrulla durante toda la ronda solar, para que la patrulla inicie un álbum propio.



Guía de Ciudad

- ✓ Apunta en tu agenda scout los teléfonos de: policía, bomberos, médico de urgencias, ambulancias, estación de autobuses y trenes, paradas de taxi, local scout, miembros de tu sección.
- ✓ Envía una carta a tu guía de patrulla y si eres guía a un scouter, consiste en probar si sabes enviar una carta.
- ✓ Busca un plano de San Fernando, localiza en el plano las líneas de autobuses, hospitales, ambulatorios, monumentos, museos, mercados, hoteles, restaurantes, oficinas municipales y policiales, estaciones de autobuses y trenes, oficinas de turismo, correos, local scout, iglesias, centros cívicos, farmacias, parques y otros centros de interés de La Isla.
- ✓ Realiza un plano de tu barrio, con el nombre de las calles e indicando los lugares de interés como en el anterior.
- ✓ Explica como se manda una carta certificada y un giro postal.
- ✓ Prepara un programa completo de actividades turísticas para una patrulla que viene del extranjero para visitar tu localidad y alrededores durante una semana. Para ello, entérate de horarios, transportes, alojamientos económicos, comidas típicas, historia y anécdotas de los monumentos (sí las sabes), excursiones a ciudades vecinas.

